

Riethus, NMsee:
Ein inklusives Game
im Neanderthal



Servus!

ICH BIN ANNA RIETHUS

PROJEKTLÉITUNG NMSEE

seit 2016 im Neanderthal Museum

2019-2021 NMsee

MEIN JOB:

Einen inklusiven Museums-Rundgang für und mit Menschen mit Sehbehinderung in der Dauerausstellung des Neanderthal Museums schaffen.





Setting:

NEANDERTHAL
MUSEUM

Mettmann, NRW

Neanderthaler,
Eiszeit-Leben
& Humanevolution.

Wir kombinieren:

Mobile Game

+

Tast-Objekte

+

Neue Infrastruktur



Wir arbeiten:

gemeinsam mit Zielgruppe

+

mit iterativen Projektdesign



Maximales Verbreitungsgebiet von *Homo sapiens neanderthalensis* und Verbreitung von *Homo sapiens sapiens* und *Denisovans* vor etwa 40 000 – 30 000 Jahren

Maximal distribution area of *Homo sapiens neanderthalensis* and distribution areas of *Homo sapiens sapiens* and *Denisovans* ca. 40 000 – 30 000 BP

Ahnen und Erben
Kleine Knochenfragmente
Zeiten der Neanderthaler
nebeneinander
In einer
Mann
weil
also
Homo
Auch
men
mit de
samen
Ke
sind
bereits
teil des



Worum geht's im Spiel?

"Hilf Nami, dem Geist einer
eiszeitlichen
Jäger-Sammler-Oma,
die Erinnerungen an ihr früheres Leben
wiederzuerlangen und abzuschließen."

Und das Game Play?

"Erkunde die Tast-Objekte,
höre in Namis Lebenswelt hinein
und hilf ihr bei Entscheidungen!"
(Fokus weg vom Screen)

WILLKOMMEN

Spiel noch nicht
verstanden? Gern im
Anschluss fragen!





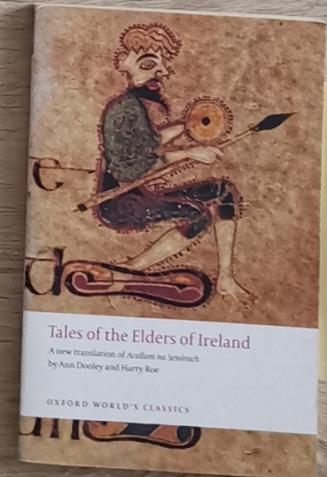
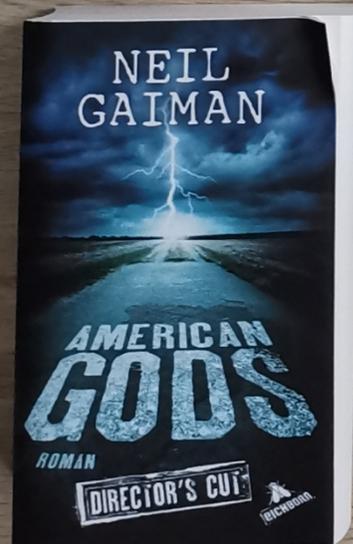
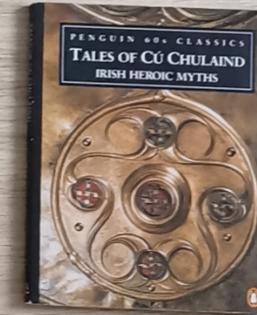
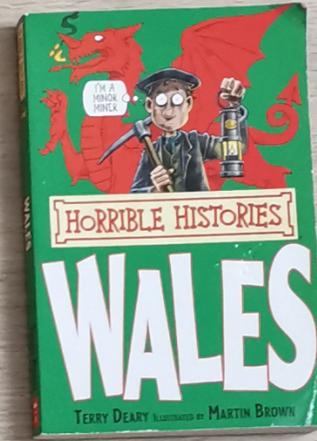
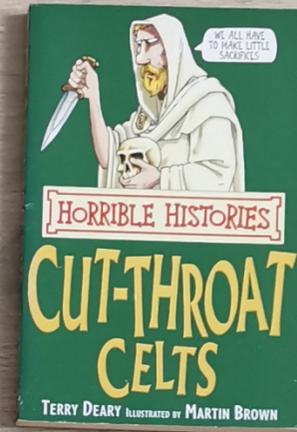
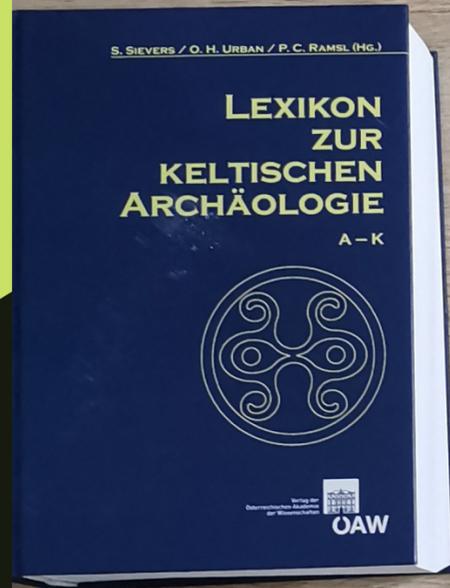
Wer hilft
mir bei
Fragen?

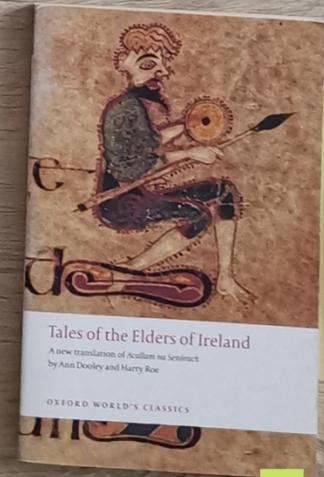
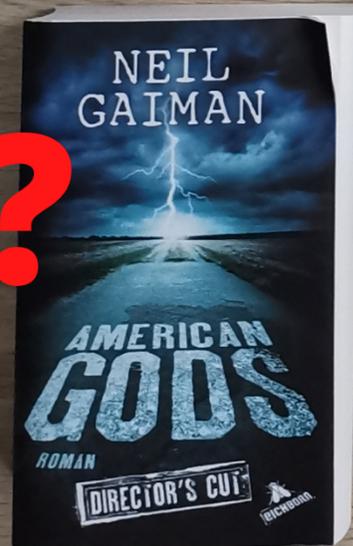
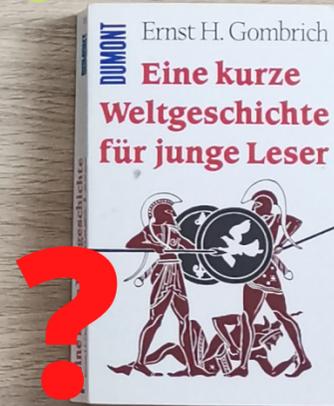
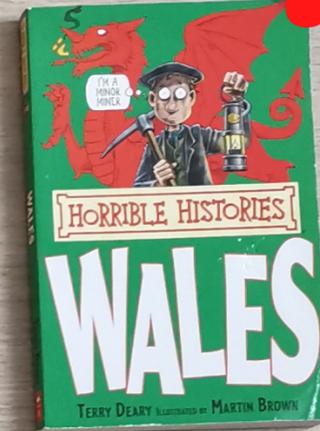
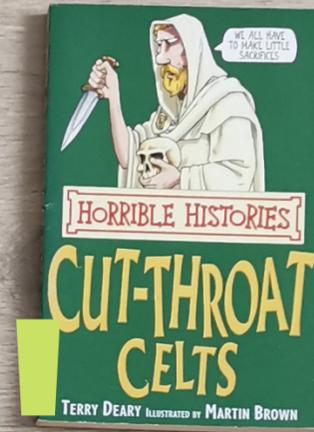
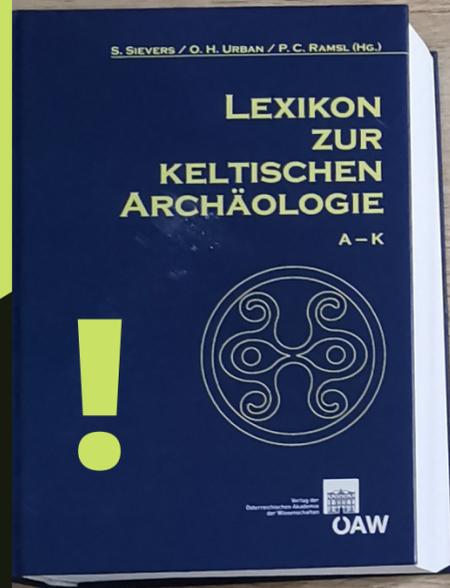
"Eine K.I. assistiert dir bei
deinem Besuch mit Infos und
Navigationfunktion."

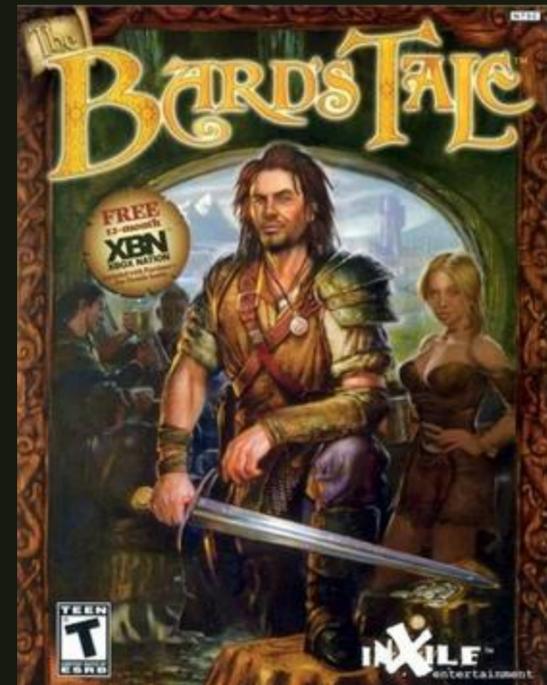
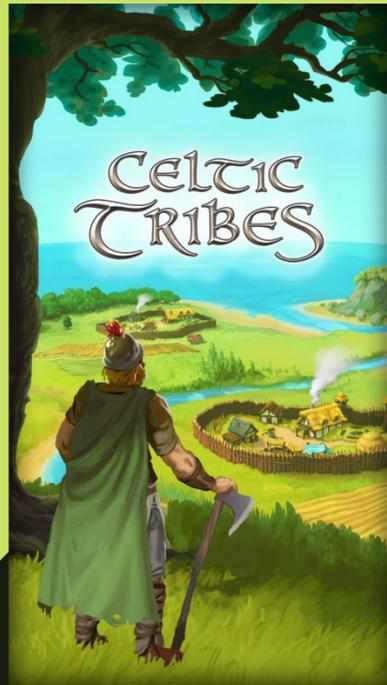


Games sind ein Medium.

WIE AUCH Z.B.
BÜCHER, ZEITUNGEN, FILME,
RADIOSENDUNGEN, ETC.







2019 | OriginalPaper | Buchkapitel

Oppidum - A Serious-AR-Game About Celtic Life and History

Autoren: David A. Plecher, Christian Eichhorn, Annette Köhler, Gudrun Klinker

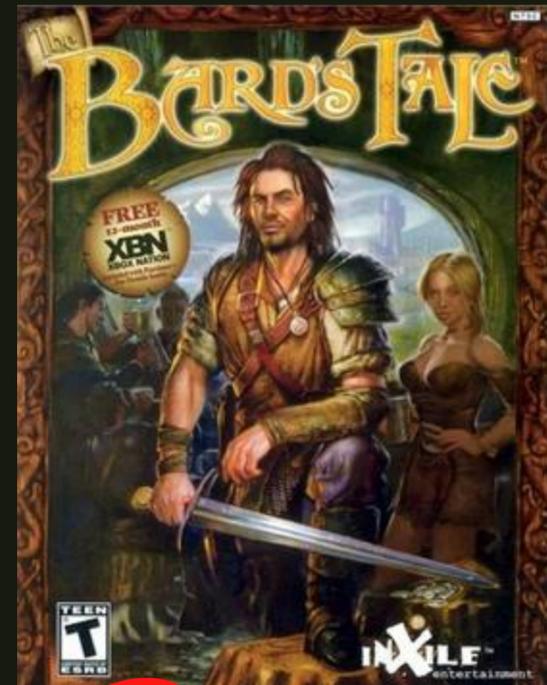
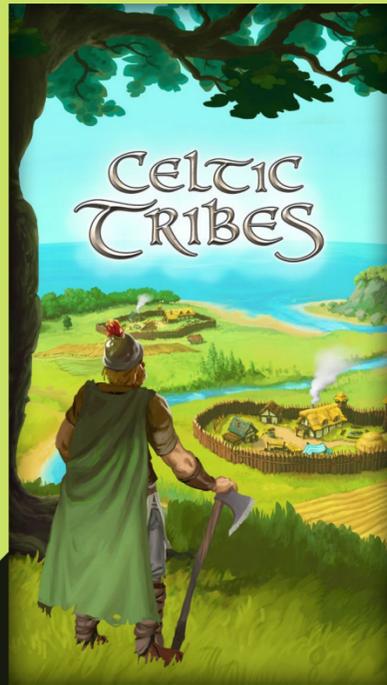
Verlag: Springer International Publishing



Erstes Kapitel lesen

Springer





2019 | OriginalPaper | Buchkapitel

Oppidum - A Serious-AR-Game About Celtic Life and History

Autoren: David A. Plecher, Christian Eichhorn, Annette Köhler, Gudrun Klinker

Verlag: Springer International Publishing



Erstes Kapitel lesen

Springer





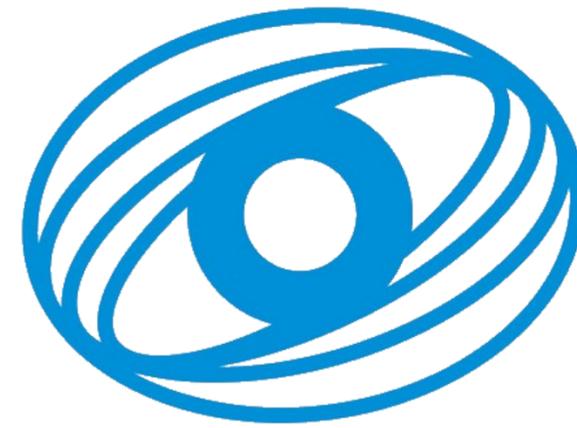
Game Release:

FRÜHJAHR 2021

Derzeit: Arbeit an Prototyp 3, Vorbereitung User Test im Frühjahr, Einbau Infrastruktur

Abschlusspublikation: 2021

Doktorarbeit (Universität Heidelberg) in 2022.



NMsee

Ein inklusives App Game
im Neanderthal Museum



@ARiethus



@neanderthalmuseum

anna.riethus@bsv-nordrhein.de

02104 97 97 18

Ist das inklusiv?

Warum der Fokus auf
Sehbehinderung?

ZEIT FÜR

Diskussion!

Wie baue ich Games für
Menschen mit
Behinderung?

Was wollt ihr
mit dem Projekt
erreichen?

Was bietet das Game
der Zielgruppe?

Warum ein Game als Infoebene?